

# (19) 대한민국특허청(KR)

## (12) 등록특허공보(B1)

(51) Int. Cl. <sup>7</sup> G06F 3/14		(45) 공고일자 (11) 등록번호 (24) 등록일자	2002년 11월 04일 10-0359759 2002년 10월 23일
(21) 출원번호 (22) 출원일자 (73) 특허권자 (72) 발명자 (74) 대리인	10-2000-0058957 2000년 10월 06일 김용희 경기 수원시 팔달구 매탄4동 810-2 동남아파트 4동 311호 김용희 경기 수원시 팔달구 매탄4동 810-2 동남아파트 4동 311호 특허법인 엘엔케이	(65) 공개번호 (43) 공개일자	특2002-0027114 2002년 04월 13일

심사관 : 승인관

### (54) 모니터 특성에 따른 컴퓨터 시스템의 최적화 방법

#### 요약

본 발명은 모니터 특성에 따른 컴퓨터 시스템의 최적화 방법에 관한 것으로, 특히 레지스터에 저장된 EDID(Extended Display Information Data) 데이터를 리드하여 본체에 접속된 모니터의 최적모드가 존재하는지를 판단하는 제 1 단계와; 상기 제 1 단계에서 해당 모니터에 대한 최적모드가 존재하면 EDID 데이터를 이용하여 수평·수직 해상도와 수직주파수를 각각 산출하는 제 2 단계와; 상기 제 2 단계에서 해당 모니터의 수평·수직해상도와 수직주파수가 산출되면 모니터와 본체간의 신호중계를 담당하는 비디오 카드 드라이버가 산출된 수평·수직해상도와 수직주파수를 지원하는지 판단하는 제 3 단계; 및 상기 제 3 단계에서 비디오 카드 드라이버가 산출된 수평·수직해상도와 수직주파수를 지원하면 운영체제(OS)의 Change DisplaySetting() API 함수의 변수에 해당 수평·수직 해상도와 수직주파수를 대입하여 컴퓨터 시스템의 환경을 해당 모니터의 최적모드로 재설정하는 제 4 단계를 구비하는 것을 특징으로 한다. 상기과 같이 본 발명은 컴퓨터 시스템의 레지스터에 저장된 EDID 데이터를 참조하여 컴퓨터 본체에 접속된 모니터의 특성에 따라 해상도, 컬러 및 리프레쉬 레이트(refresh rate)를 최적의 상태로 자동 설정함에 따라 부적절한 환경설정으로 인한 사용자의 불편을 해소할 수 있다.

#### 대표도

#### 도2

#### 명세서

#### 도면의 간단한 설명

도 1은 본 발명이 적용되는 컴퓨터 시스템을 개략적으로 나타낸 블록도,  
도 2는 본 발명에 따른 컴퓨터 시스템의 최적화 방법을 나타낸 흐름도,  
도 3은 모니터 드라이버 파일(Inf File)의 일예를 나타낸 도면.

도면의 주요부분에 대한 부호의 설명

10 : 모니터                      20 : 컴퓨터 본체  
21 : 인터페이스부              22 : 레지스터부  
23 : CPU                        24 : 운영체제(OS)

#### 발명의 상세한 설명

##### 발명의 목적

##### 발명이 속하는 기술 및 그 분야의 종래기술

본 발명은 컴퓨터 시스템의 최적화 방법에 관한 것으로, 특히 컴퓨터 시스템의 본체에 접속된 모니터의 특성에 따라 해상도, 컬러 및 리프레쉬 레이트(refresh rate)를 최적의 상태로 자동 설정하는 모니터 특성에 따른 컴퓨터 시스템의 최적화 방법에 관한 것이다.

일반적으로, 모든 업무의 자동화에 따라 컴퓨터 시스템은 이제 생활 필수품이 되었으며 컴퓨터 시스템을 이용하지 않고서는 어떤 일도 처리할 수 없는 상태가 되었다. 이러한 컴퓨터 시스템은 통상적으로 연산처리가 이루어지는 본체와 모니터, 키보드 및 각종 주변장치로 구성되어 있다.

그러나, 상기된 모니터와 키보드 및 프린터등과 같은 각종 주변장치는 제작사 또는 모델에 따라 그 특성

이 상이하므로 본체에 접속시 해당 장치의 특성에 알맞게 컴퓨터 시스템의 환경을 설정하여 주어야 한다. 특히, 모니터의 경우에는 시스템의 환경설정이 잘못되면 눈의 피로를 가중시키게 된다는 문제점이 있다.

따라서, 종래에는 다음과 같은 절차를 통해 컴퓨터 시스템의 환경을 설정하였다. 즉, 모니터를 컴퓨터 시스템의 본체에 연결시켜 부팅시키면 컴퓨터 시스템의 운영체제(OS : Operating System)가 플러그 앤 플레이(Plug Play) 기간동안 모니터로 부터 EDID(Extended Display Information Data) 데이터를 읽어와 레지스터에 저장하게 된다.

또한, 모니터 드라이버 디스켓을 구동시키면 모니터 드라이버 파일인 Inf File을 이용하여 컴퓨터 시스템 내에 모니터 드라이버가 설치되며, 이 드라이버가 가지고 있는 데이터도 레지스터에 저장되어 모니터의 종류에 따라 컴퓨터 시스템의 환경을 설정하도록 구성되어 있었다.

그러나, 상기와 같이 설정된 시스템 환경은 제어판을 통해 가변할 수 있는데, 컴퓨터에 익숙하지 않은 사용자가 제어판을 통해 모니터의 특성을 무시하고 적절치 않은 해상도, 컬러, 리프레쉬 레이트로 시스템 환경을 가변시키면 깜빡거림 등으로 인해 눈의 피로를 가중시키게 된다는 문제점이 있었다.

#### 발명이 이루고자하는 기술적 과제

이에 본 발명은 상기와 같은 문제점을 해결하기 위해 발명된 것으로, 컴퓨터 시스템의 본체에 접속된 모니터의 특성에 따라 해상도, 컬러 및 리프레쉬 레이트(refresh rate)를 최적의 상태로 자동 설정하는 모니터 특성에 따른 컴퓨터 시스템의 최적화 방법을 제공하는 것을 그 목적으로 한다.

상기와 같은 목적을 달성하기 위하여 본 발명은 컴퓨터 시스템의 최적화 방법에 있어서: 레지스터에 저장된 EDID(Extended Display Information Data) 데이터를 리드하여 본체에 접속된 모니터의 최적모드가 존재하는지를 판단하는 제 1 단계와; 상기 제 1 단계에서 해당 모니터에 대한 최적모드가 존재하면 EDID 데이터를 이용하여 수평·수직 해상도와 수직주파수를 각각 산출하는 제 2 단계와; 상기 제 2 단계에서 해당 모니터의 수평·수직해상도와 수직주파수가 산출되면 모니터와 본체간의 신호중계를 담당하는 비디오 카드 드라이버가 산출된 수평·수직해상도와 수직주파수를 지원하는지 판단하는 제 3 단계; 및 상기 제 3 단계에서 비디오 카드 드라이버가 산출된 수평·수직해상도와 수직주파수를 지원하면 운영체제(OS)의 ChangeDisplay Setting() API 함수의 변수에 해당 수평·수직 해상도와 수직주파수를 대입하여 컴퓨터 시스템의 환경을 해당 모니터의 최적모드로 재설정하는 제 4 단계를 구비하는 것을 특징으로 한다.

또한, 상기 컴퓨터 시스템의 최적화 방법은: 비디오 카드 드라이버가 산출된 수평·수직해상도는 지원하고 수직주파수를 지원하지 않으면 동일 해상도에서 상기 드라이버가 지원 가능한 모든 수직주파수들을 레지스터로 부터 리드하고 해당 수직주파수들에서 최적 수직주파수를 차감한 절대값이 가장 작은 수직주파수를 검색하는 제 5 단계와; 비디오 카드 드라이버가 수평·수직해상도를 지원하지 않으면 상기 드라이버가 지원 가능한 모든 수직·수평해상도를 레지스터로 부터 리드하고 해당 수평·수직해상도에서 최적 수평·수직해상도를 차감한 절대값이 가장 작은 수평·수직해상도를 검색하는 제 6 단계; 및 상기 단계들에서 검색된 수평·수직해상도 및 수직주파수를 운영체제(OS)의 ChangeDisplaySetting() API 함수의 변수에 대입하여 컴퓨터 시스템의 환경을 해당 모니터의 최적모드에 근접한 상태로 재설정하는 제 7 단계를 더 포함하는 것을 특징으로 한다.

아울러, 상기 컴퓨터 시스템의 최적화 방법은: 레지스터로 부터 EDID 데이터를 리드하지 못하거나 EDID 데이터에 해당 모니터의 최적모드에 관한 데이터가 없으면 모니터 드라이버 파일에서 해당 모니터에 대한 최적모드 데이터를 검출하는 제 8 단계와; 상기 제 8 단계에서 검출된 해당 모니터의 최적모드 데이터인 수평·수직해상도와 수직주파수가 검출되면 모니터와 본체간의 신호중계를 담당하는 비디오 카드 드라이버가 검출된 수평·수직해상도와 수직주파수를 지원하는지 판단하는 제 9 단계; 및 상기 제 9 단계에서 비디오 카드 드라이버가 검출된 수평·수직해상도와 수직주파수를 지원하면 운영체제(OS)의 ChangeDisplaySetting() API 함수의 변수에 해당 수평·수직 해상도와 수직주파수를 대입하여 컴퓨터 시스템의 환경을 해당 모니터의 최적모드로 재설정하는 제 10 단계를 더 포함하는 것을 특징으로 한다.

또한, 상기 컴퓨터 시스템의 최적화 방법은: 비디오 카드 드라이버가 검출된 수평·수직해상도는 지원하고 수직주파수를 지원하지 않으면 동일 해상도에서 상기 드라이버가 지원 가능한 모든 수직주파수들을 레지스터로 부터 리드하고 해당 수직주파수들에서 최적 수직주파수를 차감한 절대값이 가장 작은 수직주파수를 검색하는 제 11 단계와; 비디오 카드 드라이버가 수평·수직해상도를 지원하지 않으면 상기 드라이버가 지원 가능한 모든 수직·수평해상도를 레지스터로 부터 리드하고 해당 수평·수직해상도에서 최적 수평·수직해상도를 차감한 절대값이 가장 작은 수평·수직해상도를 검색하는 제 12 단계; 및 상기 단계들에서 검색된 수평·수직해상도 및 수직주파수를 운영체제(OS)의 ChangeDisplaySetting() API 함수의 변수에 대입하여 컴퓨터 시스템의 환경을 해당 모니터의 최적모드에 근접한 상태로 재설정하는 제 13 단계를 더 포함하는 것을 특징으로 한다.

#### 발명의 구성 및 작용

이하 본 발명의 바람직한 일 실시예를 첨부된 도면을 참조하여 상세히 설명하면 다음과 같다.

도 1은 본 발명이 적용되는 컴퓨터 시스템을 개략적으로 나타낸 블록도로, 컴퓨터 시스템을 구성하는 모니터(10)와 본체(20)가 케이블을 통해 서로 접속되어 있는데, 상기 모니터(10)는 비디오 카드인 인터페이스부(21)를 통해 본체(20)의 CPU(23)에 접속되어 있다.

또한, 플러그 앤 플레이 기간동안 모니터(10)로 부터 읽어온 EDID 데이터 와 모니터 드라이브 파일(Inf File)의 내용이 저장되는 레지스터부(22)가 CPU(23)에 접속되어 있다. 상기 CPU(23)는 레지스터부(22)에 저장된 EDID 데이터와 Inf File의 내용을 참조하여 컴퓨터 시스템을 최적화시키게 된다. 이때, CPU(23)는 운영체제(OS)(24)의 ChangeDisplaySetting() API 함수를 이용하여 컴퓨터 시스템의 설정환경을 변경시키게 된다.

다음에는 상기와 같이 구성된 컴퓨터 시스템에 적용되는 본 발명에 따른 컴퓨터 시스템의 최적화 방법을

도 2를 참조하여 상세히 설명한다.

사용자가 모니터의 특성에 따라 컴퓨터 시스템의 환경을 재설정하기 위하여 최적화 프로그램을 구동시키면 CPU(23)는 레지스터부(22)에 저장된 EDID 데이터를 리드하고(ST101), EDID 데이터에 포함된 피처 서포트 비트(Feature Support Bit)중 해당 모니터의 최적모드(Preferred Timing)가 존재하는지를 나타내는 두 번째 비트의 비트값을 검사한다(ST102).

비트값이 1이면 해당 모니터에 대한 최적모드가 존재함을 의미하고 0이면 해당 모니터에 대한 최적모드가 존재하지 않음을 의미하는데, 해당 비트값이 1이면 CPU(23)는 EDID 데이터인 Hactive, Hblanking, Vactive, Vblanking, Pixel Clock를 이용하여 다음의 [식 1]과 같이 해당 모니터의 수평·수직해상도 및 수직주파수를 각각 산출하게 된다(ST013).

[식 1]

$$H_{total} = H_{active} + H_{blanking}$$

$$F_h = \text{PixelClock} / H_{total}$$

$$V_{total} = V_{active} + V_{blanking}$$

$$F_v = F_h / V_{total}$$

상기와 같이 해당 모니터의 최적모드를 나타내는 수평·수직해상도 및 수직주파수가 산출되면 CPU(23)는 모니터(10)와 본체(20)간의 신호중계를 담당하는 인터페이스부(21)인 비디오 카드가 산출된 수평·수직해상도와 수직주파수를 지원하는지 검사한다(ST104). 이때, CPU(23)는 운영체제(24)의 GetRegData() API 함수를 이용하여 레지스터부(22)로부터 비디오 카드 드라이버의 데이터를 리드하고 이를 산출된 데이터와 비교하여 지원여부를 판단하게 된다.

비디오 카드 드라이버가 해당 모니터의 최적모드를 지원하면 CPU(23)는 운영체제(24)의 ChangeDisplaySetting() API 함수의 변수에 수평·수직해상도와 수직주파수를 대입하여 컴퓨터 시스템의 환경을 해당 모니터에 최적인 상태로 재설정하게 된다(ST105).

반면, 상기 드라이버가 모니터의 최적모드를 지원하지 않으면 CPU(23)는 드라이버가 지원하는 모드중 해당 모니터의 최적모드에 근접한 모드로 컴퓨터 시스템의 환경을 재설정한다.

다시말해, CPU(23)는 상기 드라이버가 산출된 수평·수직해상도는 지원하고 수직주파수를 지원하지 않으면 운영체제(24)의 GetRegData() API 함수를 이용하여 동일 해상도에서 드라이버가 지원 가능한 모든 수직주파수들을 리드하고 해당 수직주파수들에서 최적 수직주파수를 차감한 절대값이 가장 작은 수직주파수를 검색하고(ST107), 이를 운영체제(24)의 ChangeDisplaySetting() API 함수의 변수에 대입하여 컴퓨터 시스템의 환경을 해당 모니터의 최적모드에 근접한 상태로 재설정하게 된다(ST108).

반면, 드라이버가 수평·수직해상도를 지원하지 않으면 CPU(23)는 운영체제(24)의 GetRegData() API 함수를 이용하여 드라이버가 지원 가능한 모든 수평·수직해상도들을 리드하고 해당 수평·수직해상도들에서 최적 수평·수직해상도를 차감한 절대값이 가장 작은 수평·수직해상도를 검색하고(ST109), 이를 운영체제(24)의 ChangeDisplaySetting() API 함수의 변수에 대입하여 컴퓨터 시스템의 환경을 해당 모니터의 최적모드에 근접한 상태로 재설정하게 된다(ST108).

한편, CPU(23)가 레지스터부(22)에 저장된 EDID 데이터를 리드하지 못하거나 EDID 데이터에 해당 모니터의 최적모드에 대한 데이터가 없으면 CPU(23)는 모니터 드라이버 파일인 Inf File을 이용하여 해당 모니터에 대한 최적모드를 구하게 된다. 즉, 도 3에 도시된 것처럼 Inf file에는 통상적으로 해당 모니터에 대한 최적모드가 예시되어 있다.

따라서 CPU(23)는 Inf file에 포함된 데이터인 [800x600\_85\_16\_100A] 또는 HKR,,PreferredMode,, "800,600,85을 통해 해당 모니터의 최적모드 데이터, 다시말해 수평해상도-800, 수직해상도-600, 수직주파수-85 등을 검출할 수 있는데 (ST110), 이와같이 검출된 해당 모니터의 최적모드를 비디오 카드 드라이버가 지원하면 운영체제(24)의 ChangeDisplaySetting() API 함수의 변수에 검출된 수평·수직해상도와 수직주파수를 대입하여 컴퓨터 시스템의 환경을 해당 모니터에 최적인 상태로 재설정하게 된다(ST111~ST112).

한편, 상기 드라이버가 수평·수직해상도는 지원하고 수직주파수를 지원하지 않으면 CPU(23)는 운영체제(24)의 GetRegData() API 함수를 이용하여 동일 해상도에서 드라이버가 지원 가능한 모든 수직주파수들을 리드하고 해당 수직주파수들에서 최적 수직주파수를 차감한 절대값이 가장 작은 수직주파수를 검색하고(ST107), 이를 운영체제(24)의 ChangeDisplaySetting() API 함수의 변수에 대입하여 컴퓨터 시스템의 환경을 해당 모니터의 최적모드에 근접한 상태로 재설정하게 된다 (ST108).

반면, 드라이버가 수평·수직해상도를 지원하지 않으면 CPU(23)는 운영체제(24)의 GetRegData() API 함수를 이용하여 드라이버가 지원 가능한 모든 수평·수직해상도들을 리드하고 해당 수평·수직해상도들에서 최적 수평·수직해상도를 차감한 절대값이 가장 작은 수평·수직해상도를 검색하고(ST109), 이를 운영체제(24)의 ChangeDisplaySetting() API 함수의 변수에 대입하여 컴퓨터 시스템의 환경을 해당 모니터의 최적모드에 근접한 상태로 재설정하게 된다(ST108).

#### 발명의 효과

상기와 같이 본 발명은 컴퓨터 시스템의 레지스터에 저장된 EDID 데이터나 모니터 드라이버 파일인 Inf file의 내용을 참조하여 컴퓨터 본체에 접속된 모니터의 특성에 따라 해상도, 컬러 및 리프레쉬 레이트(refresh rate)를 최적의 상태로 자동 설정함에 따라 부적절한 환경설정으로 인한 사용자의 불편을 해소할 수 있다.

본 발명은 도면에 도시된 일 실시예를 참고로 설명되었으나 이는 예시적인 것에 불과하며, 당해 기술분야

에 통상의 지식을 지닌 자라면 이로부터 다양한 변형 및 균등한 타당시예가 가능하다는 점을 이해할 것이다. 따라서, 본 발명의 진정한 기술적 보호범위는 첨부된 특허청구범위에 의해서만 정해져야 할 것이다.

### (57) 청구의 범위

#### 청구항 1

컴퓨터 시스템의 최적화 방법에 있어서:

레지스터에 저장된 EDID(Extended Display Information Data) 데이터를 리드하여 본체에 접속된 모니터의 최적모드가 존재하는지를 판단하는 제 1 단계와;

상기 제 1 단계에서 해당 모니터에 대한 최적모드가 존재하면 EDID 데이터를 이용하여 수평·수직 해상도와 수직주파수를 각각 산출하는 제 2 단계와;

상기 제 2 단계에서 해당 모니터의 수평·수직해상도와 수직주파수가 산출되면 모니터와 본체간의 신호중계를 담당하는 비디오 카드 드라이버가 산출된 수평·수직해상도와 수직주파수를 지원하는지 판단하는 제 3 단계; 및

상기 제 3 단계에서 비디오 카드 드라이버가 산출된 수평·수직해상도와 수직주파수를 지원하면 운영체제(OS)의 ChangeDisplaySetting() API 함수의 변수에 해당 수평·수직 해상도와 수직주파수를 대입하여 컴퓨터 시스템의 환경을 해당 모니터의 최적모드로 재설정하는 제 4 단계를 구비하는 것을 특징으로 하는 모니터 특성에 따른 컴퓨터 시스템의 최적화 방법.

#### 청구항 2

청구항 1에 있어서, 상기 컴퓨터 시스템의 최적화 방법은:

비디오 카드 드라이버가 산출된 수평·수직해상도는 지원하고 수직주파수를 지원하지 않으면 동일 해상도에서 상기 드라이버가 지원 가능한 모든 수직주파수들을 레지스터로부터 리드하고 해당 수직주파수들에서 최적 수직주파수를 차감한 절대값이 가장 작은 수직주파수를 검색하는 제 5 단계와;

비디오 카드 드라이버가 수평·수직해상도를 지원하지 않으면 상기 드라이버가 지원 가능한 모든 수직·수평해상도를 레지스터로부터 리드하고 해당 수평·수직해상도에서 최적 수평·수직해상도를 차감한 절대값이 가장 작은 수평·수직해상도를 검색하는 제 6 단계; 및

상기 단계들에서 검색된 수평·수직해상도 및 수직주파수를 운영체제(OS)의 ChangeDisplaySetting() API 함수의 변수에 대입하여 컴퓨터 시스템의 환경을 해당 모니터의 최적모드에 근접한 상태로 재설정하는 제 7 단계를 더 포함하는 것을 특징으로 하는 모니터 특성에 따른 컴퓨터 시스템의 최적화 방법.

#### 청구항 3

청구항 1에 있어서, 상기 컴퓨터 시스템의 최적화 방법은:

레지스터로부터 EDID 데이터를 리드하지 못하거나 EDID 데이터에 해당 모니터의 최적모드에 관한 데이터가 없으면 모니터 드라이버 파일에서 해당 모니터에 대한 최적모드 데이터를 검출하는 제 8 단계와;

상기 제 8 단계에서 검출된 해당 모니터의 최적모드 데이터인 수평·수직해상도와 수직주파수가 검출되면 모니터와 본체간의 신호중계를 담당하는 비디오 카드 드라이버가 검출된 수평·수직해상도와 수직주파수를 지원하는지 판단하는 제 9 단계; 및

상기 제 9 단계에서 비디오 카드 드라이버가 검출된 수평·수직해상도와 수직주파수를 지원하면 운영체제(OS)의 ChangeDisplaySetting() API 함수의 변수에 해당 수평·수직 해상도와 수직주파수를 대입하여 컴퓨터 시스템의 환경을 해당 모니터의 최적모드로 재설정하는 제 10 단계를 더 포함하는 것을 특징으로 하는 모니터 특성에 따른 컴퓨터 시스템의 최적화 방법.

#### 청구항 4

청구항 3에 있어서, 상기 컴퓨터 시스템의 최적화 방법은:

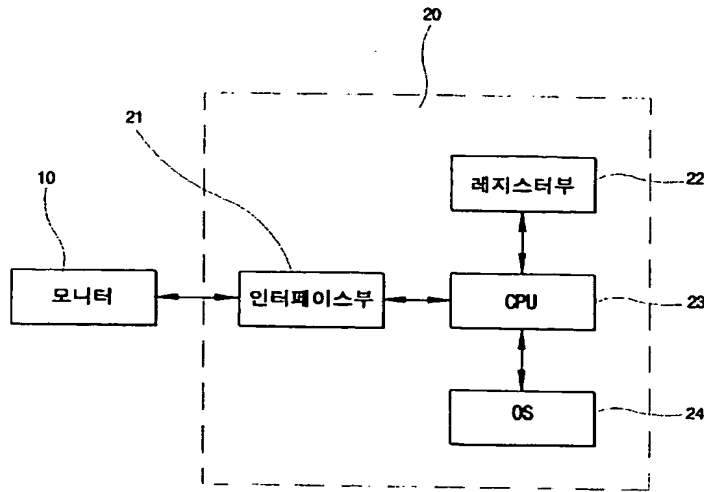
비디오 카드 드라이버가 검출된 수평·수직해상도는 지원하고 수직주파수를 지원하지 않으면 동일 해상도에서 상기 드라이버가 지원 가능한 모든 수직주파수들을 레지스터로부터 리드하고 해당 수직주파수들에서 최적 수직주파수를 차감한 절대값이 가장 작은 수직주파수를 검색하는 제 11 단계와;

비디오 카드 드라이버가 수평·수직해상도를 지원하지 않으면 상기 드라이버가 지원 가능한 모든 수직·수평해상도를 레지스터로부터 리드하고 해당 수평·수직해상도에서 최적 수평·수직해상도를 차감한 절대값이 가장 작은 수평·수직해상도를 검색하는 제 12 단계; 및

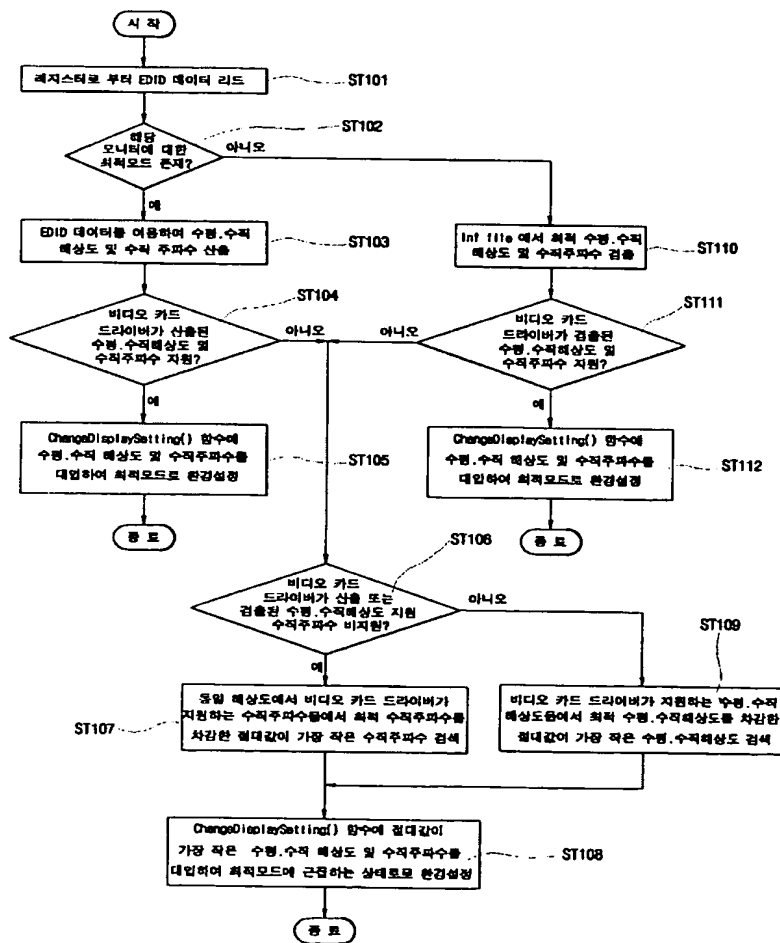
상기 단계들에서 검색된 수평·수직해상도 및 수직주파수를 운영체제(OS)의 ChangeDisplaySetting() API 함수의 변수에 대입하여 컴퓨터 시스템의 환경을 해당 모니터의 최적모드에 근접한 상태로 재설정하는 제 13 단계를 더 포함하는 것을 특징으로 하는 모니터 특성에 따른 컴퓨터 시스템의 최적화 방법.

도면

도면1



도면2



## 도면3

```

[version]
signature="SCHICAGO5"
Class=Monitor
ClassGUID={4D36E96E-E325-11CE-BF01-0002B3E10318}
Provider=%MasTech%

[DestinationDir]
DefaultDestDir=1
100A.CopyFiles=23
200B.CopyFiles=23

[SourceDisksNames]
1="MasTech Monitor Installation Disk",1

[SourceDisksFiles]
CD100A.icm=1
CD200B.icm=1

[Manufacturer]
%MasTech%=MasTech

[Samsung]
%100A%= "800x600_85_16_100A_Monitor\MST1061
%200B%= "1024x768_60_16_200B_Monitor\MST1067

:
: Install Section
: !!! The length of Install Section String is 31 character. !!!
[800x600_85_16_100A]
DelReg=DEL_CURRENT_REG
AddReg=100A.AddReg, 800, DPMS
CopyFiles=100A.CopyFiles
[1024x768_60_16_200B]
DelReg=DEL_CURRENT_REG
AddReg=200B.AddReg, 1024, DPMS
CopyFiles=200B.CopyFiles
:-----
[DEL_CURRENT_REG]
HKR,MODES
HKR,MaxResolution
HKR,DPMS
HKR,ICMProfile

[640]
HKR,MaxResolution,"640,480"
[800]
HKR,MaxResolution,"800,600"
[1024]
HKR,MaxResolution,"1024,768"
[1280]
HKR,MaxResolution,"1280,1024"
[1600]
HKR,MaxResolution,"1600,1200"

[DPMS]
HKR,DPMS,1
:
:-----
: Add Registry Section
[100A.AddReg]
HKR,"MODES\1024,768",Model1,"30-55,50-120,-,-"
HKR,PreferredMode,"800,600,S5"
HKR,ICMProfile,0,"CDP14B.icm"
[200B.AddReg]
HKR,"MODES\1024,768",Model1,"30-61,50-120,-,-"
HKR,PreferredMode,"1024,768,60"
HKR,ICMProfile,0,"CDP15S.icm"
:-----
[100A.CopyFiles]
100A.icm
[200B.CopyFiles]
200B.icm
:-----
[Strings]
MonitorClassName="Monitor"
MasTech="MasTech"
100A=" MasTech 100A"
200B=" MasTech 200B"

```